

1302-ATT-946-E-1 - Laboratori di formazione sul campo

 **PERCORSO APERTO**

PREFERITO ★

TINKERING, CODING E ROBOTICA EDUCATIVA ALLA SCUOLA PRIMARIA Il corso ha l'obiettivo di favorire l'acquisizione di conoscenze e di competenze di base relative alla gestione di attività legate al mondo del tinkering, della robotica e del coding. Verranno proposte attività concrete atte a sviluppare competenze gestionali, organizzative e valutative per lo sviluppo di unità didattiche e di apprendimento pluridisciplinari con il supporto delle nuove tecnologie.

VENERDÌ 14/06/2024 9.00-12.00 Presentazione della metodologia STEAM e introduzione ai vari ambiti del tinkering, coding e robotica educativa. Tinkering e coding unplugged. Albi illustrati e creatività con i littleBits. MARTEDÌ 18/06/2024 9.00-12.00 Coding e pensiero computazionale (Scratch jr, Scratch, Beebot e altri software open source). MERCOLEDÌ 19/06/2024 9.00-12.00 Robotica educativa con i prodotti LEGO (Lego WeDo 2.0) GIOVEDÌ 27/06/2024 9.00-12.00 Robotica educativa con i prodotti LEGO (Lego Spike prime). Pianificazione e progettazione UDA e valutazione.

 **Iscrizione:**
13/05/2024 ↔ 10/06/2024


 **Percorso attivo:**
14/06/2024 ↔ 27/06/2024

 **Numero di ore:**
12

 **Posti disponibili:**
15

 **Categoria:**
Transizione digitale

 **Area:**
1, 3, 6

 **Livello:**
A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare

 **Tipo percorso:**
In presenza



 **CANDIDATI**